

Hackathon Teias USP 2024

II Campeonato Teias de Empreendedorismo

1. Sobre o evento

1.1. O presente campeonato a ser realizado de forma presencial, denominado de Hackathon, possui como objetivo introduzir o tema “empreendedorismo e inovação” de forma prática para os alunos da USP, capacitando-os para terem a possibilidade de colocarem suas ideias inovadoras na prática;

1.2. O evento consiste em três dias de capacitações teóricas e práticas sobre temas básicos dentro do empreendedorismo. Nessas capacitações os participantes serão instruídos com o conteúdo necessário para elaborarem um projeto básico com sua ideia empreendedora. No último dia do evento os participantes irão apresentar seus projetos para uma banca avaliadora, a qual dará um feedback sobre cada projeto desenvolvido e selecionará o projeto ganhador da premiação, no valor de até R\$1.000,00.

1.3. Como objetivos específicos do Hackathon, podem ser destacados:

- Capacitar alunos da USP que querem empreender, abordando temas essenciais para futuros empreendedores;
- Estimular e fomentar propostas de projetos inovadores envolvendo os desafios descritos do campeonato;
- Proporcionar a participação e engajamento do público geral a um momento de troca de conhecimentos e experiências;
- Disseminar e fortalecer a cultura de inovação e tecnologia;
- Fortalecer o ecossistema de inovação em todas as diferentes faculdades da USP Ribeirão Preto;
- Criar vínculo entre novos ingressantes.

1.4. O presente edital tem o objetivo de estabelecer as regras para participação, seleção, avaliação e premiação dos projetos dos participantes do Campeonato de Inovação Teias

2. Desafio Proposto

2.1. Os participantes poderão se inscrever de duas formas: individualmente ou em um grupo de até 5 pessoas. Aqueles que se inscreverem individualmente serão redirecionados posteriormente para um grupo no desafio;

2.2. Não há temas específicos, ou seja, qualquer área que seja inovadora em algum mercado é válida;

2.3. Os participantes não precisam necessariamente entrar no desafio com uma ideia definida;

2.4. O evento será realizado em três etapas:

- **Etapa 1:** Apresentação do Campeonato, formação dos grupos, treinamento para realização de um Canvas (Modelo de Negócios) e *Brainstorming*;
- **Etapa 2:** *Entrega do Canvas, treinamento de análise SWOT e pesquisa de mercado, treinamento de Pitch*;
- **Etapa 3:** Apresentação final para os jurados.

3. Datas, horários e premiação

3.1. Datas: Etapa 1 (02/04), Etapa 2 (03/04) e Etapa 3 (04/04);

3.2. As Etapas 1, 2 e 3 serão realizadas no espaço Teias Empreendedorismo e Inovação, incluindo a apresentação do Pitch final (5 minutos);

3.3. No horário de início das atividades, o espaço estará disponível para receber os alunos a partir das 14h00 e iniciaremos as atividades às 15h00;

3.4 A premiação será de R\$1.000,00 à equipe que ficar em primeiro lugar.

4. Endereço, contato e datas de inscrição

4.1 - Endereço Teias: Av. Bandeirantes, 3900 - Vila Monte Alegre, Ribeirão Preto - SP, 14040-905. (Prédio em frente a cantina da FEA-RP)

4.2 - O participante deve se inscrever entre os dias 18/03/2023 e 29/03/2023, através do link:

https://docs.google.com/forms/d/1-VXr8n57TlliDsaPbRIWO_pBMIFj-_F4W5j2IJWUgcQ/edit

4.3 - Em caso de qualquer dúvida, entre em contato através do email teias@fearp.usp.br.

5. Regras Gerais

5.1. Ser aluno USP, estar matriculado em algum curso de graduação ou pós-graduação;

5.2. O grupo deve estar presente nos três dias do Hackathon. Caso algum dos participantes não possa comparecer em algum dos dias, é necessário comunicar a organização do evento (Time Teias, através do email descrito no tópico 4.3). Na etapa final (13/04) é obrigatória a participação de todos os membros do grupo, sob risco de desclassificação;

5.3. Cada grupo deverá nomear um líder, que será escolhido pelo próprio grupo. Esse, será responsável por dividir a quantia do prêmio, caso o grupo vença o hackathon. O Teias é isento da responsabilidade de divisão da quantia entre os participantes dos grupos vencedores, visto que o depósito cheio será feito apenas aos líderes;

5.4. LGPD dos dados fornecidos no formulário de inscrição, apenas a equipe Teias terá acesso às respostas e utilizaremos e armazenaremos apenas dados de contato como email e telefone celular.

6. Da avaliação das propostas

6.1 A comissão organizadora indicará os avaliadores para integrar os jurados para avaliação das propostas;

6.2 Os jurados serão profissionais com conhecimento e experiência na criação de empresas de base tecnológica;

6.3 Serão avaliados os seguintes critérios para a avaliação das propostas:

a) Funcionalidade técnica - A solução resolve o problema identificado de forma inovadora e pode ser implementada tecnicamente por uma organização?

b) Geração de valor - A solução tem potencial de capturar e criar valor e consegue ser monetizada?

c) Pitch (avaliação da apresentação) - A apresentação foi bem construída esteticamente, organizada, entusiástica e compreensível?

6.4 A equipe vencedora será aquela que obtiver a maior média da avaliação dos jurados.